

Gemeinsamkeiten	<ul style="list-style-type: none"> • Crossfunktionale Teams arbeiten nach Scrum • Gleicher Sprint Rhythmus für alle Teams • Integriertes Inkrement und ein Arbeitsergebnis am Ende des Sprints 	<ul style="list-style-type: none"> • "Overall" Retrospektiven, eine Sprint Review • Eine gemeinsame Definition of Done für alle Teams • Ein Product Backlog • Refinements auf Team- und "Overall" Ebene
------------------------	---	---

	LeSS	Nexus	Scrum@Scale
Veröffentlicht	2011	2015	2018
Gründer	Craig Larman Bas Vodde	Ken Schwaber einer der beiden Scrum Väter	Jeff Sutherland einer der beiden Scrum Väter
Ausrichtung und Größe	LeSS bis zu 8 Teams	Nexus 3 - 9 Teams	Scrum of Scrums (SoS) ab zwei Teams, optimal 4 bis 5 Teams.
Erweiterung	LeSS Hufe bis zu 8 Requirement Areas.	Nexus+ bis neun Nexus, max 81 Teams	Scrum of Scrum of Scrums (SoSoS) beliebig
Anzahl PO	1	1	Theoretisch so viele wie Scrum Teams
Rollen in den Teams	<input checked="" type="checkbox"/> Entwickler <input checked="" type="checkbox"/> Scrum Master <input checked="" type="checkbox"/> Product Owner	<input checked="" type="checkbox"/> Entwickler <input checked="" type="checkbox"/> Scrum Master <input checked="" type="checkbox"/> Product Owner	<input checked="" type="checkbox"/> Entwickler <input checked="" type="checkbox"/> Scrum Master <input checked="" type="checkbox"/> Product Owner
Guide	Less.works	Nexus Guide	Scrum@Scale Guide
Zusammenfassungen	LeSS	Nexus	Scrum@Scale

	LeSS	Nexus	Scrum@Scale
Neue Rollen und Verantwortlichkeiten	Keine Less Huge + Area PO	+ Nexus Integration Team (NIT) + Scrum Master des NIT	+ Chief Product Owner (CPO) + Scrum of Scrums Master (SoSM) + Executive Action Team SoSoS + Scaled Chief Product Owner (CPO) + Scrum of Scrum of Scrums Master (SoSoSM)
Team Events	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Refinement ✓ Planning ✓ Daily ✗ Review ✓ Retro 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Refinement ✓ Planning ✓ Daily ✗ Review ✓ Retro 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Refinement ✓ Planning ✓ Daily ✗ Review ✓ Retro
Skalierte Events	<ul style="list-style-type: none"> + Overall Backlog Refinement + Overall Retrospektive + Review aller Teams (z.B. Review Bazar) 	<ul style="list-style-type: none"> + Cross Team Refinement + Nexus Sprint Planning + Nexus Daily + Review + Nexus Retro 	<ul style="list-style-type: none"> + Executive MetaScrum + Scaled Backlog Refinement + Scaled Planning + Scaled Daily Scrum + Scaled Review + Scaled Retrospective
Highlights, Vor- / Nachteile	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Lange Historie ✓ Systemische Sichtweise ✓ Verantwortung in Teams ✓ Viele Guides und Experimente 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Minimalistisch ✓ Einfacher Start ✗ Keine Referenz für > 9 Teams 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Executive Action Team ✗ Rollenbezeichnungen absurd ✗ Gefühlte Redundanzen durch konsequente Multiplikation
Guide	Less.works	Nexus Guide	Scrum@Scale Guide
Zusammenfassungen	LeSS	Nexus	Scrum@Scale