

Gemeinsamkeiten	<ul style="list-style-type: none"> • Crossfunktionale Teams arbeiten nach Scrum • Gleicher Sprint Rhythmus für alle Teams • Integriertes Inkrement und ein Arbeitsergebnis am Ende des Sprints 	<ul style="list-style-type: none"> • "Overall" Retrospektiven, eine Sprint Review • Eine gemeinsame Definition of Done für alle Teams • Ein Product Backlog • Refinements auf Team- und "Overall" Ebene
------------------------	---	---

	LeSS	Nexus	Scrum@Scale
Veröffentlicht	2011	2015	2018
Gründer	Craig Larman Bas Vodde	Ken Schwaber einer der beiden Scrum Väter	Jeff Sutherland einer der beiden Scrum Väter
Guide	Less.works	Nexus Guide	Scrum@Scale Guide
Ausrichtung und Größe	LeSS bis zu 8 Teams	Nexus 3 - 9 Teams	Scrum of Scrums (SoS) ab zwei Teams, optimal 4 bis 5 Teams.
Erweiterung	LeSS Huge bis zu 8 Requirement Areas.	Nexus+ bis neun Nexus, max 81 Teams	Scrum of Scrum of Scrums (SoSoS) beliebig
PO	1	1	Theoretisch so viele wie Scrum Teams
Rollen in den Teams	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Entwickler ✓ Scrum Master ✗ Product Owner 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Entwickler ✓ Scrum Master ✗ Product Owner 	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Entwickler ✓ Scrum Master ✓ Product Owner

	LeSS	Nexus	Scrum@Scale
<p>Neue Rollen und Verantwortlichkeiten</p> <p>Meistens aus den angeschlossenen Teams rekrutiert, sind also keine echten neuen Besetzungen.</p>	<p>Keine</p> <p>Less Huge</p> <p>+ Area PO</p>	<p>+ Nexus Integration Team (NIT)</p> <p>+ Scrum Master des NIT</p>	<p>+ Chief Product Owner (CPO)</p> <p>+ Scrum of Scrums Master (SoSM)</p> <p>+ Executive Action Team</p> <p>bei SoSoS</p> <p>+ Scaled Chief Product Owner (CPO)</p> <p>+ Scrum of Scrum of Scrums Master (SoSoSM)</p>
<p>Team Aktivitäten und Events</p>	<p>✓ Refinement</p> <p>✓ Planning</p> <p>✓ Daily</p> <p>✗ Review</p> <p>✓ Retro</p>	<p>✓ Refinement</p> <p>✓ Planning</p> <p>✓ Daily</p> <p>✗ Review</p> <p>✓ Retro</p>	<p>✓ Refinement</p> <p>✓ Planning</p> <p>✓ Daily</p> <p>✗ Review</p> <p>✓ Retro</p>
<p>Skalierte Events</p>	<p>+ Overall Backlog Refinement</p> <p>+ Overall Retrospektive</p>	<p>+ Cross Team Refinement</p> <p>+ Nexus Sprint Planning</p> <p>+ Nexus Daily</p> <p>+ Review</p> <p>+ Nexus Retro</p>	<p>+ Executive MetaScrum</p> <p>+ Scaled Backlog Refinement</p> <p>+ Scaled Planning</p> <p>+ Scaled Daily Scrum</p> <p>+ Scaled Review</p> <p>+ Scaled Retrospektive</p>
<p>Highlights, Vor- / Nachteile</p>	<p>✓ Lange Historie</p> <p>✓ Systemische Sichtweise</p> <p>✓ Verantwortung in Teams</p> <p>✓ Agilität der Organisation</p> <p>✓ Viele Guides und Experimente</p>	<p>✓ Minimalistisch</p> <p>✓ Einfacher Start</p> <p>✗ Keine Referenz bei mehr als neun Teams</p>	<p>✓ Executive Action Team</p> <p>✗ Rollenbezeichnungen absurd</p> <p>✗ Gefühlte Redundanzen durch konsequente Multiplikation</p>